

## Super-Cup 16/17

**Bedenkzeit:** Blitzmodus (entweder 5 Minuten oder 4 Minuten plus 2s)

**Modus:** Gruppenmodus jeder gegen jeden 10 Blitzpartien

Sieger der Runde ist derjenige, der am Ende mindestens  $5\frac{1}{2}$  Brettunkte auf seinem Konto hat - er erhält 2 Siegpunkte. Bei einem 5:5 bekommt jeder einen Siegpunkt.

Für die Terminvereinbarung und genauen Blitzmodus sind die Spielpartner

<b>Spieler</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>Punkte</b>	<b>BP</b>
1 Frank Staiger	X	6	6	8.5	8.5	10	10	8	14	57
2 <a href="#">Alexander Matzies</a>	4	X	5	7	6.5	8	8.5	7	11	46
3 <a href="#">Philipp Kirschner</a>	4	5	X	5	5.5	6.5	5	5	8	36
4 <a href="#">Manfred Berner</a>	1.5	3	5	X	8	5.5	4	6.5	7	33.5
5 <a href="#">Lars Lange</a>	1.5	3.5	4.5	2	X	7	7.5	6	6	32
6 Markus Erbach	0	2	3.5	4.5	3	X	5.5	9	4	27.5
7 <a href="#">Andreas Linden</a>	0	1.5	5	6	2.5	4.5	X	5	4	24.5
8 <a href="#">Martin Lange</a>	2	3	5	3.5	4	1	5	X	2	23.5